

# ИГРОТЕКА

Готовое  
образовательное  
решение



ИГРОТЕКА



ИЗДАТЕЛЬСТВО «ПРОСВЕЩЕНИЕ-СОЮЗ»

## Миссия «Игротеки»

Миссия направления «Игротека» — вдохновлять людей на обучение и развитие в течение всей жизни для достижения успеха и самореализации.

Цель направления — вовлечь детей в активный обучающий процесс, сделав обучение увлекательным и практико-ориентированным.



## Направление «Игротека»

- ▷ «Игротека» – систематизированная база материалов, позволяющих внедрять игровые технологии в образовательный процесс.
- ▷ Более 130 игр с верифицированным контентом, которые применяют на школьных занятиях, внеурочных мероприятиях, в системе дополнительного образования.
- ▷ Лауреат национальной премии «Золотой медвежонок».
- ▷ Более 70 000 педагогов прошли обучение с выдачей сертификатов по внедрению настольных образовательных игр в учебный процесс.
- ▷ Акции совместно с «Единой Россией»: «Наследие Победы: сила в единстве!», «Ценности будущего в традициях народной культуры», «Крепка семья — сильна Россия», «История семьи — история страны!».





## Ценности «Игротеки»: вклад в развитие детей и школы



## Ценности для детей:

- повышает мотивацию, делает обучение приятным;
- создаёт ситуацию успеха для детей с трудностями в обучении;
- развивает предметные, метапредметные и личностные навыки (коммуникация, командная работа, стратегическое мышление) в естественной игровой форме;
- воспитывает патриотизм и гражданственность.

## Ценности для школы:

- инновационная площадка для педагогов (современные форматы работы);
- эффективные воспитательные практики (деятельностный формат, взаимодействие);
- развитие волонтерства (старшеклассники — наставники для младших);
- школа как центр притяжения (клубы настольных игр объединяют школу и родителей).



## ФОРМАТЫ РЕАЛИЗАЦИИ

- ▶ Образовательные события для внеурочной деятельности.
- ▶ Настольные образовательные игры в системе дополнительного образования.



Присоединяйтесь к проекту  
**«Учимся, играя, границы раздвигая» !**

В проект включены следующие материалы:

- ✓ Сценарии образовательных событий
  - ✓ Раздаточные материалы
  - ✓ Презентации
  - ✓ Чек-листы для подготовки
  - ✓ Комплекты настольных игр
- 
- Масштабные образовательные события для одного или нескольких классов.
  - Общая для всех участников задача, для выполнения которой нужно пройти ряд этапов – настольных игр и интерактивных станций с заданиями.

## «ЗАЩИТНИКИ ОТЕЧЕСТВА»

Военно-исторический квест, воспитывающий чувство патриотизма и уважения к истории своей страны, развивающий сотрудничество и командную работу

**Ценности:** патриотизм  
и историческая память.

**Возраст:** 7 – 9 класс

**Продолжительность:** 2 часа

## «Я ПОЗНАЮ РОССИЮ»

Образовательная игра-путешествие, направленная на изучение географии, символики, природного и культурного наследия страны, развивающая память и любознательность

**Ценности:** патриотизм  
и гражданская идентичность.

**Возраст:** 3 – 4 класс

**Продолжительность:** 1,5 часа

## «НАУЧНЫЙ ДИСПУТ»

Межпредметная викторина, развивающая речевые и лингвистические навыки, ассоциативное мышление, создающая условия для принятия осознанных решений и актуализации предметных знаний

**Ценности:** обучение, взаимопонимание,  
познавательный интерес

**Возраст:** 7 – 11 класс

**Продолжительность:** 1 час

## «ГОРОД ПРОФЕССИЙ»

Профориентационная игра-симуляция, направленная на развитие навыков планирования, постановки целей, осознание ценности обучения для профессионального роста

**Ценности:** обучение, развитие  
способностей, самоопределение.

**Возраст:** 3 – 6 класс

**Продолжительность:** 1,5 часа

## «АРТЛАБИРИНТ»

Культурологический квест с элементами экономической игры, повышающий интерес к искусству и развитию эстетического вкуса, аналитического мышления и финансовой грамотности

**Ценности:** культурное развитие,  
командная работа.

**Возраст:** 3 – 6 класс

**Продолжительность:** 1,5 часа

## «ЗАПУСК НА ОРБИТУ»

Командная игра-симуляция, развивающая познавательный интерес к науке и технике, формирующая ценность предметного обучения для решения прикладных задач

**Ценности:** системное мышление,  
сотрудничество.

**Возраст:** 2 – 4 класс

**Продолжительность:** 1 час



## Комплект материалов для организации образовательного события «ЗАЩИТНИКИ ОТЕЧЕСТВА»



## Примеры раздаточного материала в образовательном событии «ЗАЩИТНИКИ ОТЕЧЕСТВА»

Соотнесите петличные знаки различия и воинские звания командного и начальствующего состава Красной Армии и ВМФ СССР



На двух изображениях показано одно и то же здание с маскировкой и без неё. Что это за здание?

# Комплект материалов для организации образовательного события «ГОРОД ПРОФЕССИЙ»



**ПОРТФОЛИО**

ФИО \_\_\_\_\_

Класс \_\_\_\_\_ Школа \_\_\_\_\_

**ЛОГИКА**

○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

**ОБЩИТЕЛЬНОСТЬ**

○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

**СИЛА**

○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

**КРЕАТИВНОСТЬ**

○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

МОЯ ПРОФЕССИЯ:

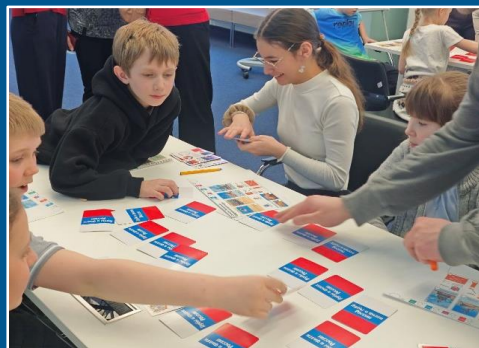
\_\_\_\_\_

ИгРотеКА		ИгРотеКА	
«НОВАЯ ГАЛАКТИКА»		«ВЕРШИНЫ ЗОВУТ!»	
2-5 участников	15 минут	2-5 участников	20+ минут
СПОСОБНОСТИ		СПОСОБНОСТИ	
ЛОГИКА	КРЕАТИВНОСТЬ	ОБЩИТЕЛЬНОСТЬ	СИЛА

	<b>ВЕТЕРИНАР</b>		<b>ПИСАТЕЛЬ</b>		<b>ПРОГРАММИСТ</b>		<b>ПСИХОЛОГ</b>
	<b>ВРАЧ</b>		<b>АКТЕР</b>		<b>ПИЛОТ</b>		<b>УЧИТЕЛЬ</b>
	<b>СПАСАТЕЛЬ</b>		<b>ПОВАР</b>		<b>ИНЖЕНЕР</b>		<b>БЛОГЕР</b>
	<b>СПОРТСМЕН</b>		<b>АРХИТЕКТОР</b>		<b>УЧЕНЫЙ</b>		<b>МЕНЕДЖЕР</b>



Дети творят свою историю,  
которую хочется проживать снова и снова



## ДЕТИ: УДОВОЛЬСТВИЕ И ВОВЛЕЧЁННОСТЬ

*«Не хотим заканчивать! Ещё, ещё!»* — время в игре летит как миг.

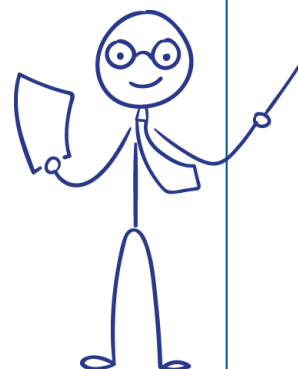
*«Действительно интересно и очень хочется выиграть!»* — здесь ошибки не пугают, а вдохновляют.

## ПЕДАГОГИ: РОСТ АКТИВНОСТИ И ПРОСТОТА ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

*«Дети реально работают в командах!»* — игровой формат развивает метапредметные навыки.

*«Даже самые „сложные“ ученики загораются интересом!»* — игровая методика создает пространство для успеха каждого ребенка.

*«Детально проработанное мероприятие — никаких дополнительных усилий!»* — готовые сценарии педагогу провести мероприятие в интересном формате.







Присоединяйтесь к всероссийскому проекту  
**«Учимся, играя, границы раздвигая!»**,  
где азарт встречается со знаниями!

Специально для первых 10 школ

Мы организуем образовательное мероприятие **прямо у вас!**

Наши эксперты:

- ✓ возьмут на себя всю подготовку;
- ✓ проведут игру для ваших учеников;
- ✓ поделятся секретами внедрения игровых методик.

Не упустите шанс сделать учебно-воспитательный процесс **незабываемым!**

Обсудим детали с педагогами — подключайтесь к диалогу с издательством **«Просвещение-Союз»!**

#Игротека #УчимсяИграяГраницыРаздвигая #ВместеИграем  
#КомандаПобедителей #ИгровойСоюз



## КОНТАКТЫ

**Нагаева  
Ирина Владимировна**

Главный редактор  
ООО «Просвещение-Союз»  
Тел.: + 7 (916) 823-83-09,  
+ 7 (495) 789-30-40, доб. 2202

[INagaeva@soyuz-prosv.ru](mailto:INagaeva@soyuz-prosv.ru)

### **Издательство «Просвещение-Союз»**

127473, г. Москва, ул. Краснопролетарская, д. 16, стр. 3

Тел.: +7 (495) 789-30-40 (многоканальный)

[www.prosv.ru](http://www.prosv.ru)



Каталог всех  
настольных игр  
по QR-коду